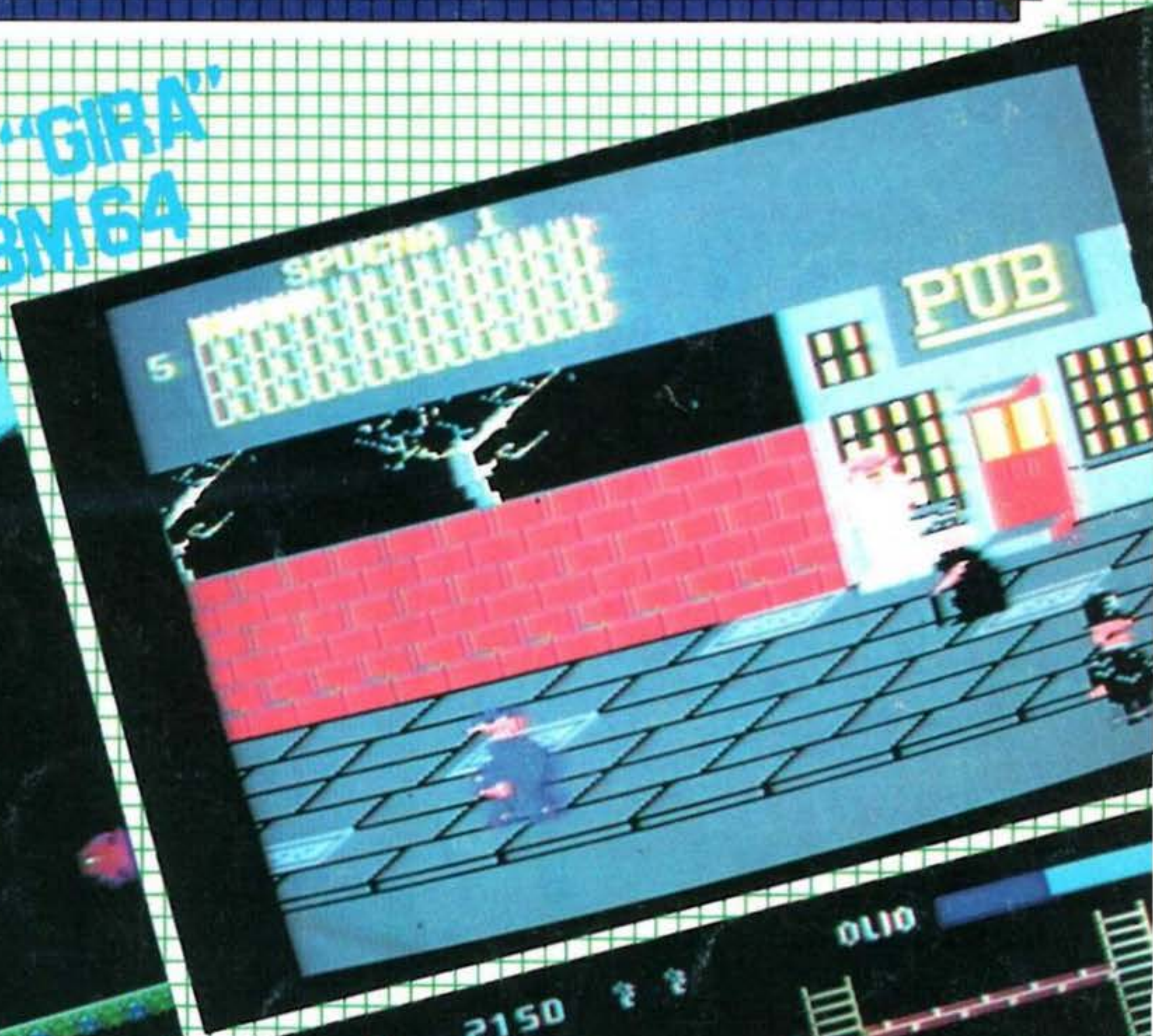




32 PAGINE  
A COLORI

L'UNICA RIVISTA CHE "GIRA"  
SUL COMMODORE CBM 64



E SULLO SPECTRUM 48K ESPANSO  
UNA CASSETTA CON 10  
VIDEOGIOCHI



**SE NON HAI  
TUTTI I NUMERI  
SCRIVICI  
TE LI MANDEREMO!!!**

I numeri arretrati di **SPECIAL PROGRAM** o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla **SIPE**, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Societa' SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70

Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello



# POCO SPAZIO

Eh, sì, cari amici di Program e Specialprogram, ci siamo accorti di avere poco spazio per potervi raccontare tutto quanto avviene nel nostro ribollente mondo dei videogiochi. Ci stiamo tentando ormai da tempo ma ogni tanto ci assale il dubbio. Vorremmo darvi sempre qualcosa di più e di meglio. Comunque anche in questo numero abbiamo provato a fare di Special Program una rivista "più", non soltanto perché dedicato ai fratelli maggiori del Vic e del 16K. Per questo motivo abbiamo inserito nel sommario della rivista oltre ad alcune sorprendenti notizie come l'apertura della scuola di videogiochi a Milano anche una Directory aggiornatissima per chi ha la fortuna di possedere lo Spectrum.

Ma il mondo dell'elettronica non è soltanto Sinclair e Commodore. Anche l'Italia è divenuta terra di battaglia per gli home computer. Uno degli ultimi nati da noi è l'Acorn Bbc, commercializzato da Ricordi. Benvenuto fratello inglese!

## PER CHI HA IL COMMODORE CBM 64

**Non crediamo che avrete difficoltà a caricare i programmi ma per i nostri programmi e tutti gli altri è necessario disporre di un registratore PULITO. Pertanto occorre pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cottonfioc. Se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.**

## PER CHI HA LO SPECTRUM 48K ESPANSO

**Come potete ben vedere il caricamento dei programmi nello Spectrum non richiede particolare attenzione anche perché vi potete accorgere dallo «scroll» delle righe colorate se il vostro simpatico «mostro» sta caricando o meno il programma. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite attentamente le istruzioni del manuale. I giochi dedicati allo Spectrum non dovrebbero creare problemi alla memoria del calcolatore. A meno che non sia stata la vostra memoria a dimenticare qualche passaggio di lavoro.**



**3** Poco spazio per raccontarvi tutto quanto succede...

**5** Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta

**6** Hodman - Panter

**7** Deep River - Mario il matto

**8** Runner - Gigler

**9** Demon - Pharaon's tomb

**10** Billy Beer - Olimpiads

## IN QUESTO NUMERO

**12** A Milano aperta la prima scuola di videogiochi

**13** I top trenta del mese

**14** Un po' di musica con il Commodore 64

**16** Listati "facili" con le tabelle per il C 64

**16** Il nuovo Acorn Bbc distribuito da Ricordi

**22** Tutta la Directory dello Spectrum

**28** Vendo, compro, cerco, trovo



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

**1**  
**HODMAN**

Cantiere  
nei guai



**1**  
**PANTER**

L'ispettore  
e la pantera



**2**  
**DEEP RIVER**

Pericoli  
negli abissi



**2**  
**MARIO IL MATTO**

L'oro  
è ovunque



**3**  
**RUNNER**

Fabbriche  
e mostri



**3**  
**GIGLER**

La battaglia  
del tempo



**4**  
**DEMON**

Terrore  
nella casa



**4**  
**PHARAON'S  
TOMB**

Mummie  
indigeste



**5**  
**BILLY BEER**

Un ubriaco  
a zonzo



**5**  
**OLIMPIADS**

Quattro ori  
a Los Angeles





## HODMAN



**CBM 64**

## PANTER



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Un cantiere un po' strano con l'eroe a correre come un matto e colleghi, scarafaggi e massi a mettersi di mezzo. A un certo punto anche gli arnesi si ribellano.

La Pantera rosa sta rompendo l'anima al povero ispettore. Si infila dappertutto e lui, il meschino, corre a perdifiato. Ma è sovente inutile; anche se i poliziotti...

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>A</b>	alto
<b>Z</b>	basso
<b>;</b>	sinistra
<b>.</b>	destra
<b>SPAZIO</b>	scudi/parte

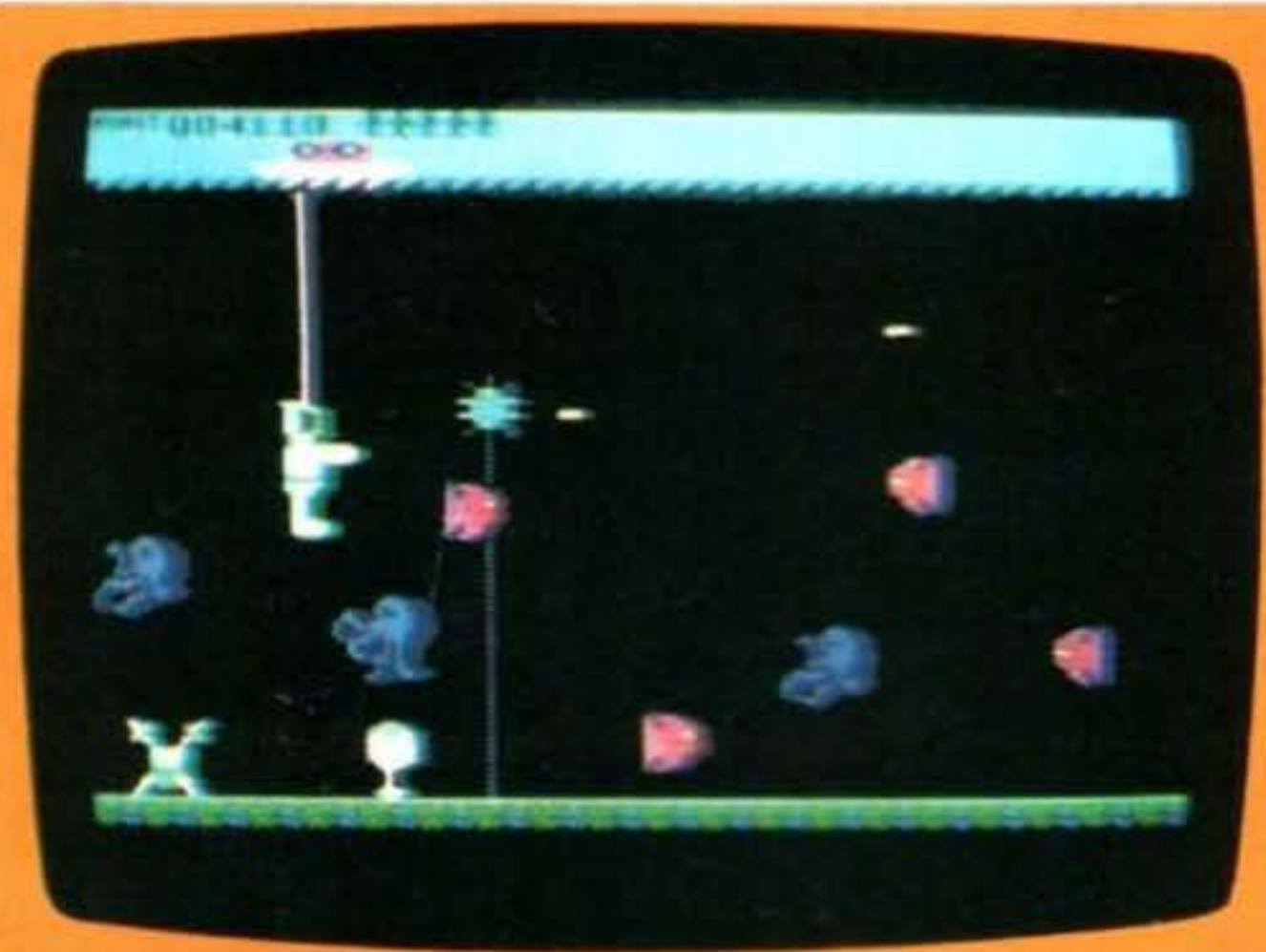
### JOYSTICK AGF

<b>5</b>	sinistra
<b>6</b>	basso
<b>7</b>	alto
<b>8</b>	destra



## DEEP RIVER

## MARIO IL MATTO



**CBM 64**



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

I fondali marini sono carichi di tesori ma anche zeppi di pericoli. Se ne è accorto il nostro sub che si difende da squali e piovre con il suo piccolissimo fucile.

Quaranta schermi per Mario alla caccia dell'oro disseminato nei posti più incredibili del nostro mondo. Ci vuole abilità e anche un pizzico di acume.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

[	alto
/	basso
Z	sinistra
X	destra
SPAZIO	fuoco

### SINCLAIR AGF

BREAK	esce gioco
1	pausa
2	musica si/no
5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

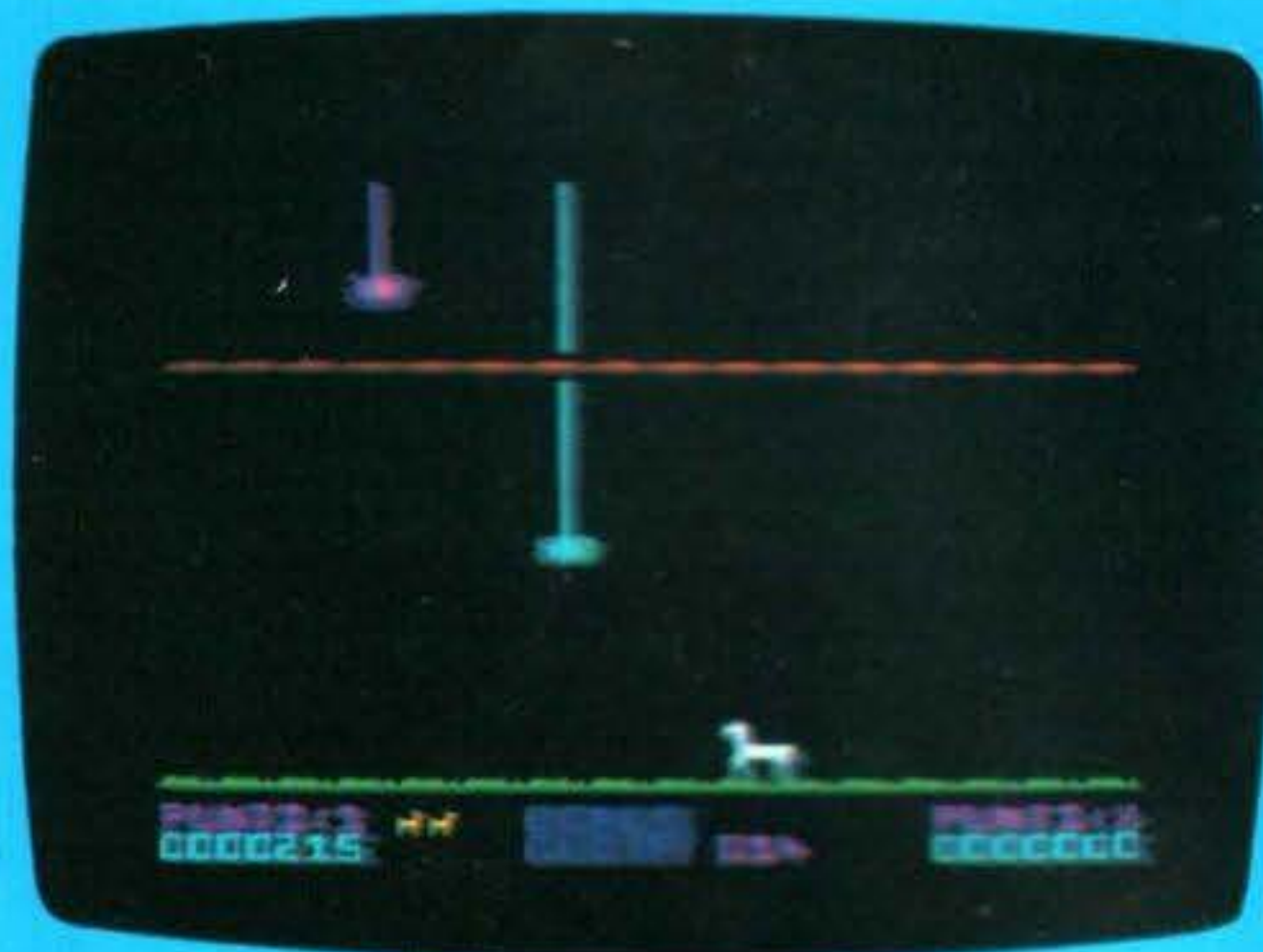


## RUNNER



**CBM 64**

## GIGLER



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Una fabbrica infestata di spiriti maligni e di topazzi affamati. Per tenere alimentato il generatore ci vuole olio e tanta abilità nel distruggere nemici e ansia!

La battaglia del tempo si combatte contro gli aracnidi che scendono dal loro nido e vengono colpiti solo quando la barriera lo permette. È lei la "grande regolatrice".

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>SPAZIO</b>	salta/prende
<b>A</b>	alto
<b>Z</b>	basso
<b>&lt;</b>	sinistra
<b>&gt;</b>	destra

### KEMPSTON

<b>Q</b>	sinistra
<b>O</b>	alto
<b>W</b>	destra
<b>K</b>	basso
<b>SPACE/CAPS</b>	fuoco

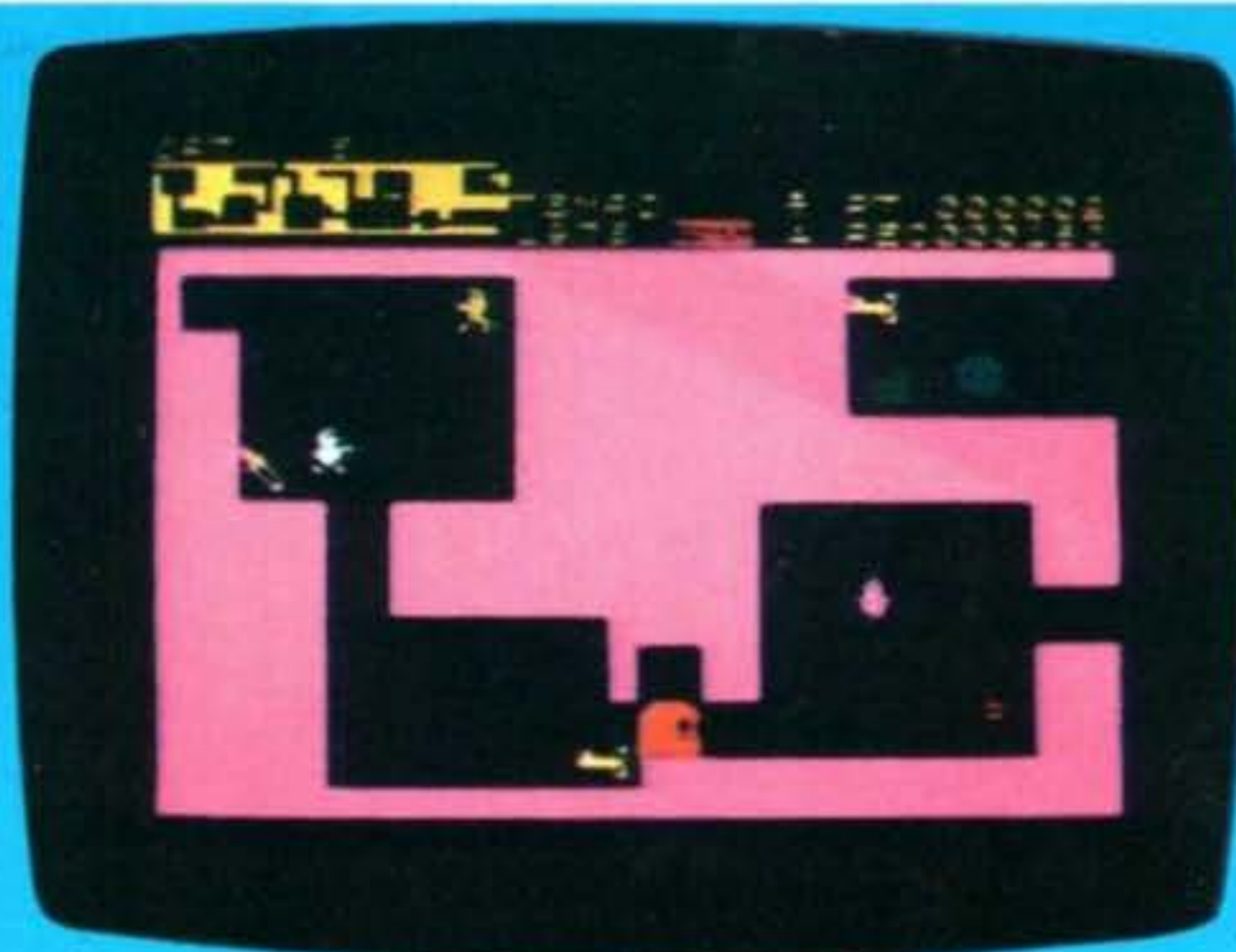


## DEMON



**CBM 64**

## PHARAON'S TOMB



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

I mostri mutanti rendono orribile una casa affascinante. Le porte li tengono lontani ma per poco. Qualche arma dà sollievo ma tre vite sono niente per trovare il libro.

Una tomba odorosa di spezie. Sono gli ingredienti per la mummificazione. Anche noi possiamo fare la fine del Faraone se non riusciamo ad arrivare indenni al centro della tomba.

## TASTI

**JOYSTICK PORTA 2**

### **KEMPSON AGF**

<b>1</b>	pausa
<b>2</b>	riparte
<b>5</b>	sinistra
<b>6</b>	basso
<b>7</b>	alto
<b>8</b>	destra

dov'è la bomba? scopritelo!

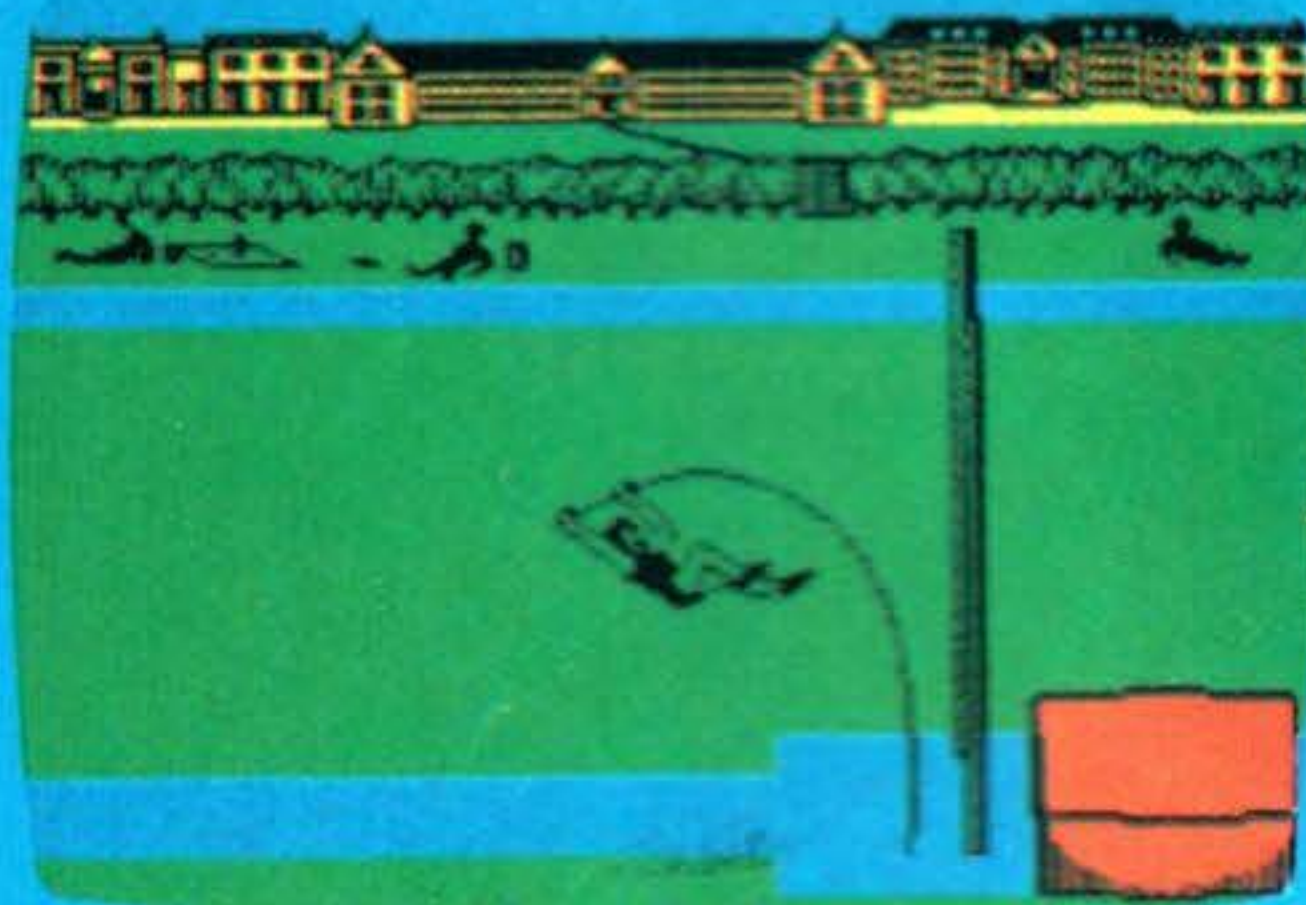


## BILLY BEER



**CBM 64**

## OLIMPIADS



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Billy è ubriaco e il ritorno a casa ebbro di birra non è facile, specie se si ha a che fare con vigili, passanti e mostriciattoli abitatori del parco cittadino.

Uno dei più bei giochi mai fatti per lo Spectrum. Los Angeles in 4 gare: 100 metri, 110 ostacoli, salto in lungo e salto con l'asta. Non attaccate stampante o joystick non Sinclair.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<u>F1</u>	un giocatore
<u>F3</u>	due giocatori
<u>FIRE</u>	gioca/pausa

### CAPS/SPACE

### SYMBOL/Z

corsa

salto



# PER LA REDAZIONE DI SPECIAL PROGRAM

Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Program e Special Program,  
presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

Io sottoscritto ..... anni.....

abitante a..... in via..... Tel. ....

vi suggerisco di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtro suggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Special Program il seguente gioco  
(o simile)

.....



# A MILANO

# LA SCUOLA DI VIDEOGIOCHI!

I videogiochi sono l'argomento del giorno. Il bar li ha fatti conoscere, l'home computer li ha portati in casa nostra. Oggi si parla molto di videogame e non sempre bene, perché richiamano l'immagine di "drogati" con il joystick in mano; ma c'è chi li utilizza a fini "seri", come stimolante approccio all'informatica con il personal computer. È il caso della Video Design School, la prima scuola italiana, aperta a Milano, con l'intento di insegnare teoria e pratica della progettazione di giochi elettronici.

L'idea alla base dei corsi rivoluziona il concetto di videogioco: non più ragazzini maniaci, ingobbiti davanti al televisore e sordi agli stimoli esterni, ma giovani appassionati di computer che attraverso il videogioco, affrontano ed approfondiscono le tecniche di programmazione e non solo, si creano validi strumenti di supporto allo studio delle materie tradizionali.

Lo scopo è quello di alfabetizzare i ragazzi, di fornir loro gli strumenti pratici con i quali saranno in grado di affrontare lo sviluppo di programmi più complessi e più "seri", su un terreno di lavoro divertente e stimolante.

Le scelte tecniche per l'organizzazione dei corsi della Video Design School sono state fatte tenendo conto delle esigenze degli allievi.

Tutti i momenti didattici sono affidati ad insegnanti di professione, in grado, meglio di qualsiasi programmatore professionista, di affrontare e sdrammatizzare le difficoltà di chi si avvicina per la prima volta al mondo del computer.

La scuola dispone di un'aula macchine attrezzata con i noti Commodore 64, nella quale si tengono le lezioni. In sala computer viene valorizzato il lavoro di équipe, che lo sviluppo della programmazione professionale mostra essere di grande utilità. Lavorare con un compagno è occasione di stimolo intellettuale e di emulazione.

I corsi sono strutturati secondo diversi gradi di difficoltà che tengono conto della diversa preparazione iniziale degli allievi.

Il primo corso, destinato a chi è digiuno di informatica, permette di imparare i primi concetti di grafica ed il linguaggio BASIC, il linguaggio più diffuso al mondo. I corsi successivi permettono di approfondire gli aspetti grafici, il movimento linguaggi più sofisticati, conducendo una sperimentazione nell'affascinante mondo della computer graphic.

Tutte le informazioni si possono richiedere alla Softgraf  
telefono 02/6899912.



# TOP 30 SOFTWARE

	SETTIMANA IN CLASSIFICA	Titolo	Editore	Computer	(Altre versioni)							
					SPECTRUM	VIC 20	COMMODORE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC
1	4	DALEY THOMPSON'S DECATHLON	OCEAN	SPECTRUM	●		●					
2	2	ELITE	ACORNSOFT	BBC								●
3	5	DALEY THOMPSON'S DECATHLON	OCEAN	COMMODORE 64	●		●					
4	2	BEACH-HEAD ACCESS/U.S. GOLD		SPECTRUM	●		●					
5	4	MONTY MOLE	GREMLIN GRAPHICS	SPECTRUM	●		●					
6	16	JET SET WILLY	SOFTWARE PROJECTS	SPECTRUM	●		●					
7	2	SHERLOCK HOLMES	MELBOURNE HOUSE	SPECTRUM	●							
8	1	JET SET WILLY	SOFTWARE PROJECTS	COMMODORE 64	●		●					
9	8	FULL THROTTLE	MICROMEGA	SPECTRUM	●							
10	3	FRANK.N. STEIN	P.S.S.	SPECTRUM	●							
11	2	CHILLER	MASTERTRONIC	COMMODORE 64			●					
12	2	KOKOTONI WILF	ELITE	SPECTRUM	●							
13	10	BEACH-HEAD ACCESS/U.S. GOLD		COMMODORE 64	●		●					
14	1	DARK STAR	DESIGN DESIGN	SPECTRUM	●							
15	10	LORDS OF MIDNIGHT	BEYOND	SPECTRUM	●							
16	10	SABRE WULF	ULTIMATE	SPECTRUM	●							
17	1	HUNTERKILLER	PROTEK	SPECTRUM	●							
18	9	TORNADO LOW LEVEL	VORTEX	SPECTRUM	●							
19	1	ZAXXON	ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64			●					
20	3	DEATH STAR INTERCEPTOR	SYSTEM 3	COMMODORE 64			●					
21	1	QUO VADIS	THE EDGE	COMMODORE 64			●					
22	2	CHESS	PSION	SPECTRUM	●							
23	1	DANGER MOUSE	CREATIVE SPARKS	SPECTRUM	●							
24	2	CHEQUERED FLAG	PSION	SPECTRUM	●							
25	1	ALCATRAZ HARRY	MASTERTRONIC	SPECTRUM	●							
26	1	FALCON PATROL II	VIRGIN	COMMODORE 64			●					
27	1	HECTIC	MASTERTRONIC	VIC 20		●						
28	4	MONTY MOLE	GREMLIN GRAPHICS	COMMODORE 64	●		●					
29	1	INTERNATIONAL SOCCER	COMMODORE	COMMODORE 64			●					
30	1	ARABIAN NIGHTS	INTERCEPTOR MICROS	COMMODORE 64			●					



# MUSICA CON IL

# 64

Il primo a usare il computer per fare musica fu Lejaren Hiller, un chimico e compositore americano: all'università dell'Illinois cominciò a sperimentare le capacità combinatorie del calcolatore per genere partiture, che venivano però eseguite poi da musicisti in carne ed ossa. La Illiac Suite per quartetto d'archi, primo pezzo creato con l'aiuto del computer, è del 1956. Un anno dopo un ricercatore dei Bell Laboratories, Max Mathews, riusciva per la prima volta a far suonare un calcolatore.

Oggi quasi tutti i computer, compresi quelli più economici, sono in grado di suonare.

Il Commodore 64, il computer più diffuso oggi in Italia, è un ottimo esempio di musicista per vocazione: grazie ad un chip interamente dedicato all'elaborazione del suono, può simulare la sonorità dei più diversi strumenti musicali ed è in grado di generare polifonie a tre voci su 9 ottave.

Purtroppo la programmazione di questo chip, chiamato Sound Interface Device, non è delle più facili ed è alla portata dei più esperti.

Il volume di Franco Fabbri "Il computer insegna" ha proprio lo scopo di rendere facile a tutti i possessori del Commodore 64 l'apprendimento e l'uso delle capacità musicali del calcolatore: il testo di 72 pagine con i suoi numerosi esempi spiega tutto sulla programmazione del Sound Interface Device, mentre la cassetta del software contiene parecchi programmi già pronti, un sofisticato sequencer e un sistema per generare le più svariate scale musicali.

Sul lato 2 della cassetta infine è inserito un programma che trasforma il Commodore in un completo strumento musicale a tastiera.

L'opera, del musicista Franco Fabbri, è stata realizzata dalla ENDA per conto delle Edizioni



Beatrice d'Este delle Arti Grafiche Ricordi e fa parte della collana "Il computer insegna", una serie di libri elettronici il cui primo titolo, "Tema, la grande avventura dello scrivere", sta riscontrando nelle edicole italiane, un successo superiore alle più ottimistiche previsioni.

Leggibile anche dal principiante,

"Musica elettronica con il Commodore 64" è utilizzabile anche dai musicisti più evoluti e non deluderà neppure i programmatori esperti.

Il suo prezzo, grazie all'elevata tiratura iniziale permessa dalla distribuzione in edicola, è di L. 10.000.

## CHI È L'AUTORE

Franco Fabbri, musicista, musicologo e programmatore, ha fatto parte dal 1966 al 1982 del gruppo rock degli Stormy Six.

Negli ultimi anni ha collaborato a progetti musicali con esponenti dell'avanguardia americana, inglese e tedesca. "Domestic Flights", un LP pubblicato nel 1983, contiene un pezzo di 18 minuti realizzato con un personal computer.

In lavori più recenti Fabbri, si è servito di un Commodore 64 come sequencer e di un Apple II con Music System.

Da più di un anno Fabbri, che svolge anche un'intensa attività come critico musicale, tiene corsi regolari sulla computer music al CEPAM (Centro Permanente di Attività Musicali) di Reggio Emilia.































# LISTATI "FACILI"

# PER I COMMODORE

CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

VIDEO	STAMPA E TASTI	VIDEO	STAMPA E TASTI
	7 SHIFT P		◆ SHIFT Z
	J SHIFT @		⊕ SHIFT X
	- SHIFT *		- SHIFT C
	π SHIFT ↑		X SHIFT V
	⊕ SHIFT R		SHIFT B
	◆ SHIFT S		/ SHIFT N
	- SHIFT D		\ SHIFT M
	- SHIFT F		☒ COMM +
	SHIFT G		☓ COMM -
	SHIFT H		☔ COMM £
	\ SHIFT J		┌ COMM Q
	/ SHIFT K		└ COMM W
	L SHIFT L		┘ COMM E

Molte volte i nostri lettori si lamentano del fatto che i listati Commodore hanno inseriti dei veri e propri geroglifici che sembrano essere usciti or ora dalle... tombe dei Faraoni. Per ovviare a questo inconveniente ricordiamo che i caratteri grafici che spesso vengono usati per i listati non sono altro che una trasformazione automatica delle lettere maiuscole all'interno delle virgolette. Per facilitare il vostro lavoro abbiamo pensato di farvi cosa gradita pubblicando un breve elenco dei caratteri speciali. Buone sbirciate!

# ACORN BBC: STUDIO E GIOCO



CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

VIDEO	STAMPA E TASTI	VIDEO	STAMPA E TASTI
	COMM R		COMM K
	COMM T		COMM L
	COMM Y		COMM Z
	COMM U		COMM X
	COMM I		COMM C
	COMM O		COMM V
	COMM P		COMM B
	COMM @		COMM N
	COMM #		COMM M
	COMM *		SPAZIATURA
	COMM A		RVS ON
	COMM S		RVS OFF
	COMM D		HOME
	COMM F		CLEARR
	COMM G		CRSR-D
	COMM H		CRSR-U
	COMM J		

CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

VIDEO	STAMPA E TASTI	VIDEO	STAMPA E TASTI
	CRSR-R		COMM GRN
	CRSR-L		COMM BLU
	INST		COMM YEL
	CTRL BLK		+ SHIFT +
	CTRL WHT		SHIFT -
	CTRL RED		SHIFT £
	CTRL CYN		SHIFT Q
	CTRL PUR		SHIFT W
	CTRL GRN		- SHIFT E
	CTRL BLU		- SHIFT R
	CTRL YEL		SHIFT T
	COMM BLK		SHIFT Y
	COMM WHT		SHIFT U
	COMM RED		SHIFT I
	COMM CYN		SHIFT O
	COMM PUR		

Un nome nuovo è entrato nel mondo italiano degli home computer: L'Acorn, distribuito dalla Ricordi che ha subito allargato il discorso alla didattica.

Prima di tutto la Ricordi ha stretto un accordo con due grandi partner. Il primo è costituito dalla fabbrica di computer inglese Acorn, la quale, a sua volta, ha ormai maturato una vasta esperienza nel campo della scuola collaborando con la Bbc, la rete televisiva di Stato, e con il Programma di educazione microelettronica (Mep) del governo britannico. Il secon-



do partner è invece Paravia, la maggiore società editrice italiana nel settore dei sussidi audiovisivi scolastici. Insieme realizzeranno programmi per la scuola media e soprattutto per la media superiore. Mentre per la scuola elementare sono in previsione altri accordi. Anche la qualità della macchina non è però da sottovalutare, tutt'altro. Infatti il programma governativo inglese ha stabilito che per i ragazzi dovesse essere

scelto un computer di alta qualità.

È così che è nato il Bbc-Acorn, un elaboratore abbastanza caro (circa un milione e mezzo di lire in Italia) ma "fatto su misura" per l'utente scolastico: dotato di tutti gli "accessori" del caso, è predisposto per i collegamenti telematici. Il successo è incontestabile: il 60 per cento delle scuole inglesi che hanno adottato un computer hanno scelto l'Acorn, e

## CARATTERISTICHE TECNICHE

Il personal computer BBC è progettato e costruito per durare: modularità ed espandibilità totale gli consentono di seguire l'utente in ogni sua esigenza, mentre la qualità dei materiali e il sovradimensionamento dei componenti lo mettono in grado di superare le più gravose condizioni di impiego in ogni campo, dal lavoro alla scuola alla ricerca scientifica. La biblioteca software è curata per l'Italia da Ricordi e Paravia. Ecco le caratteristiche di BBC: Memoria - ROM da 16K contenente il sistema operativo MOS. ROM da 16K contenente l'interprete BBC BASIC e l'assemblatore per il microprocessore 6502. Altre 4 ROM possono essere inserite contemporaneamente per disporre, con accesso per pagina, di Pascal, Word Processor, software per la progetta-

zione assistita, software per gestire connessioni in rete o teletrasmissioni (Teletext, Prestel, Videotel). RAM da 16K (model A) o da 32K (model B). Espansione di 64K con microprocessore 6502 dedicato: è disponibile anche con microprocessore Z80 e sistema operativo CP/M.

Interfacce - Disc drive da 100K, oppure da 800K. Registratore a cassetta standard, inclusa gestione dei movimenti nastro. RS423 (compatibile RS232C) con scambio dati in modalità "handshaking" e velocità regolabile fra 75 e 19200 baud. Porta "Centronics" parallela a 8 bit con segnali "strobe" e "acknowledge". Video RGB, PAL (UHF 36), BNC. 4 porte analogiche a 12 bit con 0-1,8 V (numeri da 0 a 4095), 10 $\mu$  sec e interruzione per la memorizzazione. Bus di estensione



quasi tutte le scuole inglesi hanno un computer, dato che una direttiva del governo rende quasi obbligatorio per le scuole l'acquisto di un personal a scopo didattico.

La Ricordi non pensa che basti tradurre gli oltre mille programmi già disponibili in Inghilterra (tutti già "omologati" dagli enti di controllo del ministero dell'Educazione). Ma certo sono un fondamentale punto di partenza: si

tratta dunque di rielaborare ed adattare alla cultura italiana molto del materiale già pronto. Altri programmi dovranno invece essere realizzati interamente in Italia. Per esempio, la storia nostra non è quella dell'impero britannico. Ma a questo proposito c'è da osservare che i programmi didattici inglesi si adattano alla nostra cultura già molto meglio di quelli americani, per non parlare di quelli giapponesi.

a 1 Mhz. Collegamento in rete locale - Sistema Econet fino a 254 computer, ciascuno dei quali impiegabile con work station o come file server. Periferiche disponibili - Unità drive singola faccia da 100K, unità drive doppia faccia doppia densità da 800K; stampanti 80 colonne a matrice di punti, stampanti a margherita; unità di controllo per teletrasmissioni; interfaccia IEEE488.

Sistema operativo MOS - Timer a interruzione, utilizzabile via soft-

ware; convertitore analogico/digitale a 4 canali; lettura memorizzata della tastiera; generatore musicale memorizzato; interfaccia seriale; struttura input/output e buffer; porta parallela.

Tastiera: 73 tasti tutti auto-ripetenti, inclusi i tasti cursore e 10 tasti ridefinibili. Standard internazionale QWERTY. Grafica - 8 modi operativi, dallo standard Teletext fino a 80x32 caratteri o 640x256 pixel, 8 colori fissi e lampeggianti. Gestione schermo a finestre indipendenti. Istruzioni grafiche incluse nel BBC BASIC.





# STREPITOSO!

E' IN EDICOLA IL N° 4

# PLAYGAMES

**10** NUOVISSIMI  
AFFASCINANTI  
GIOCHI PER  
IL VOSTRO

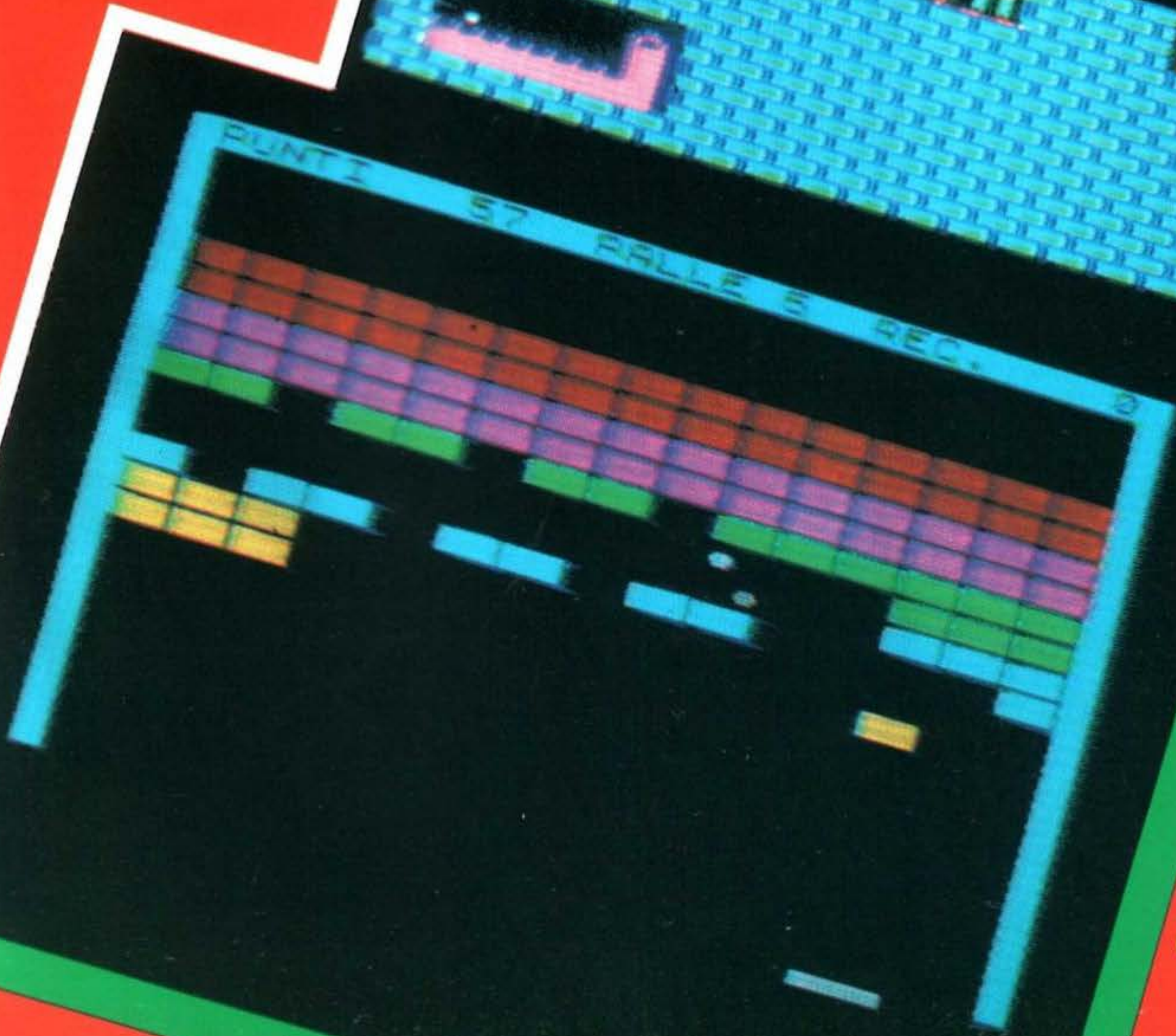
**VIC 20 E  
SPECTRUM 48 K.**

DA NON PERDERE!



# PLAYGAMES

**10**  
NUOVISSIMI  
GIOCHI CHE  
GIRANO SUL  
VIC 20  
E SU OGNI  
SPECTRUM



**32**  
PAGINE  
TUTTE  
A  
COLORI



# LA DIRECTORY DELLO SPECTRUM

“Hai quel fantastico gioco? Ma come, non sai che in Inghilterra è uscito per la Sinclair il nuovo Print Utilities?”. I telefoni italiani bollono. I tanti, adorabili, spectrumaniaci si comunicano ogni giorno, come in un bollettino di guerra, le ultime novità mondiali nel campo del software. Program e Specialprogram cercano in qualche maniera di tener dietro alla richiesta dei lettori che vogliono giochi sempre più belli. Per quelli che proprio non si accontentano ecco una “Software Directory” per lo Spectrum a 16 e 48K completa di tutte le uscite delle molte software house inglesi. È aggiornato a dicembre '84. Di più non potevamo proprio fare...

## SPECTRUM 16 K

### Adventure

Android One  
Escape  
Mines of Saturn/Return to Earth  
Moria  
Planet of Death  
Secret Valley  
The Great Western  
Time Bandits

### Arcade

Aquarius  
Arcadia  
Arcadian  
Assassin  
Avenger  
Baron  
ase Invaders  
Black Hole  
Blind Alley  
Bug Blaster  
Cassette A  
Caterpillar  
Cavern Fighter  
Centi-Bug  
Children's Compendium  
City Defence

Vortex  
New Generation

Mikro-Gen  
Severn  
Artic  
New Soft  
New Soft  
New Soft

Bug-Byte  
Beau Jolly  
J K Greye  
Spectrasoft  
Abacus  
Temptation  
Imagination  
Quest  
Sunshine  
Crystal  
Orwin  
CDS  
Bug Byte  
dk'tronics  
Dymond  
Mikro-Gen

Colour Clash  
Cookie  
Cosmic Guerilla  
Crazy Cranes  
Creepy Crawler  
Crevasse and Hotfoot  
Cruising  
Cyber Rats  
Death Chase  
Demolition  
Destroyer  
Di-lithium Lift  
Digger Dan  
Doombugs  
Dymonoids  
Earth Defence  
Ed-On  
Eskimo Eddie  
Family Games Pack  
Fireflash  
Froggy  
Fruit Machine  
Galactians  
Galactic Trooper  
Galactic Warriors  
Galaxians  
Ghost Hunt

Romik  
Ultimate  
Crystal  
Voyager  
Mikro-Gen  
Microsphere  
Sunshine  
Silversoft  
Micromega  
Comp. Rentals  
Winters  
Hewson  
Ocean  
Work Force  
Dymond  
Artic  
Add-On  
Ocean  
Hornby  
Abacus  
DJL  
dk'tronics  
dk'tronics  
Romik  
Abacus  
Artic  
PSS



Gnasher  
 Gobble-a-Ghost  
 Gobbleman  
 Godzilla and Martians  
 Ground Attack  
 Gulpman  
 Haunted Hedges  
 Hopper  
 Horace and the Spiders  
 Horace Goes Skiing  
 Hungry Horace  
 Invasion Force  
 It's the Wooluf  
 Jet Pac  
 Labyrinth  
 Leap Frog  
 Light Cycle  
 Luna Crabs  
 Magic Meanies  
 Maze Chase  
 Meteor Storm  
 Meteoroids  
 Meteoroids  
 Micro Mouse  
 Millypede  
 Mined Out  
 Moon Buggy  
 Mr Wong's Loopy Laundry  
 Muncher  
 Muncher  
 Nanas  
 Orbiter  
 Ostron  
 Pengy  
 Pitman Seven  
 Planetoids  
 Proteus  
 Rapedes  
 Repulsar  
 Rider  
 Road Toad  
 Robot Panic  
 Sam Spade  
 Santa  
 Sentinel  
 Shark Attack  
 Sheer Panic  
 Slippery Sid  
 Space Fighter  
 Space Intruders  
 Space Lanes  
 Space Raiders  
 Space Zombies  
 Spec. Frogs/Showdown  
 Spec. Gobbleman  
 Spec. Invaders  
 Spec. Invasion Force  
 Spec. Scramble  
 Spectipede  
 Spectral Invaders  
 Spectral Panic  
 Spectres  
 Strike Four  
 Styx  
 Sub  
 Tank Battle  
 3D Monster Chase  
 Train Game  
 Trom  
 Vortex  
 Winged Warlord  
 Wizard's Warriors  
 Yomp

## Business

Finance Manager  
 Home Computer Pack  
 Masterfile 16  
 Matcalc  
 Micropen  
 Vu-Calc  
 Vu-File

Mastertronic  
 CDS  
 Artic  
 Temptation  
 Silversoft  
 Campbell  
 Micromega  
 PSS  
 Sinclair  
 Sinclair  
 Sinclair  
 Artic  
 Crystal  
 Ultimate  
 Axis  
 CDS  
 PSS  
 Micromega  
 CDS  
 Hewson  
 Quicksilva  
 dk'tronics  
 Softek  
 Lothlorien  
 Add-on  
 Quicksilva  
 Visions  
 Artic  
 Silversoft  
 Silversoft  
 Mikro-Gen  
 Silversoft  
 Softek  
 Micromania  
 Visions  
 Sinclair  
 Abacus  
 Visions  
 Softek  
 Virgin  
 dk'tronics  
 Soft Mill  
 Silversoft  
 Artic  
 Abacus  
 Romik  
 Visions  
 Silversoft  
 Winters  
 Quicksilva  
 Cathedral  
 Sinclair  
 Mikro-Gen  
 Artic  
 Artic  
 Artic  
 Artic  
 Work Force  
 Mastertronic  
 Bug-Byte  
 Hewson  
 Bug-Byte  
 Spectresoft  
 Bug-Byte  
 Romik  
 dk'tronics  
 Romik  
 Microsphere  
 dk'tronics  
 JK Greye  
 CDS  
 Abersoft  
 Virgin

OCP  
 SD Micro  
 Campbell  
 Work Force  
 Contrast  
 Sinclair  
 Sinclair

## Education

Alphabet  
 Alphabet Games  
 Apostrophe  
 Ballooning  
 Calpac 1-3  
 Car Journey  
 Cargo  
 Chess Tutor  
 Counting  
 Counting  
 Education One  
 Educational  
 Firework Music  
 First Numbers  
 40 Education Games  
 Four Rules of Number  
 French Voc Test  
 Hidden Letters  
 Hot Dot Spotter  
 Integration  
 Intermediate English 1-2  
 Intermediate Maths 1-2  
 Know Your Tables  
 Language Devel. Series  
 Language Devel. Series  
 Learn Basic  
 Learning Read 1  
 Linear Programming  
 Marks Book  
 Maths Invaders  
 Maths Tutor  
 Matrix Operations  
 Money  
 Night Sky  
 O Level Maths  
 O Level Physics  
 Paddington's Shopping  
 Mixup  
 Pathfinder  
 Polynomials  
 Pre/early school cassettes  
 Primary Arithmetic  
 Punctuation Pete  
 Regression  
 Self-teach Program  
 Shape Sorter  
 Special Agent  
 Spellbin  
 Use and Learn

## Language

Beta Basic

## Practical

Biorythms  
 Countries of the World  
 Cycle Planner  
 Map of the UK  
 Shopping List  
 Spectasort

## Puzzle

Flippit  
 Hanoi King  
 Lojix  
 Nowotnik Puzzle  
 Quazar

## Simulation

Air Traffic Controller  
 Airliner  
 Golf  
 Golf  
 Golf  
 NightFlite  
 Print Shop  
 Pro-Golf

## Strategy

Auto Chef  
 Big Match Soccer

Widget  
 Sinclair  
 Sinclair  
 Heinemann  
 Calpac  
 Heinemann  
 Sinclair  
 Artic  
 Starter Soft  
 Widget  
 Lerm  
 Startersoft  
 Soft Cottage  
 Collins  
 Granada  
 Micro Master  
 Tutorial  
 Poppy  
 Longman  
 University  
 Rose  
 Rose  
 Collins  
 Glasson  
 Micro Master  
 Logic 3  
 Poppy  
 University  
 Lerm  
 Stell  
 AD Software  
 University  
 Poppy  
 Bridge  
 Homestudy  
 Homestudy

Collins  
 Widget  
 University  
 Essex  
 Rose  
 Heinemann  
 University  
 Anvil  
 Widget  
 Heinemann  
 Startersoft  
 Microl

Betasoft

Spectrasoft  
 Hewson  
 Medidata  
 Kuma  
 SD  
 Spectadraw

Sinclair  
 Contrast  
 Virgin  
 Phipps  
 Rose

Hewson  
 Protek  
 R & R  
 Virgin  
 Virgin  
 Hewson  
 CCS  
 Hornby

CCS  
 Winters



Dallas  
Dictator  
Farmer  
Football  
Heathrow  
Las Vegas  
Quincy

### **Traditional**

Backgammon  
Bridge Tutor  
Bridgemaster  
Challenge  
Gambling Tape  
Las Vegas  
Odds-on  
Othello  
Pinball  
Pool  
Reversi  
Roulette  
Solo Whist  
Spec. Microchess  
Super Play I  
Tennis

### **Utility**

Aspect  
Audio Sonics  
Auto Sonics  
Basic Utilities  
Character Generator  
Dietron  
Disassembler  
Display  
Editor/Assembler  
Extended Basic  
FP Compiler  
Friendly Face  
Keysounder  
Letterfont  
Machine Code Test Tool  
Master Toolkit  
MCoder  
Micropen  
Print Utilities  
Programmer's Dream  
Renumbr Delete  
Slow Loader  
Sound FX  
Spec. Bug  
Spec. Editor/Assembler  
Spec. Monitor  
Spectrum Super Toolkit  
Spectsound  
Supercode  
Taswide-64  
Trace  
TT-S  
ZX Spectrum Assembler  
ZXED

CCS  
dk'tronics  
CCS  
Winters  
Hewson  
Temptation  
Severn

Hewson  
CP Software  
Bridgemaster  
Temptation  
Dymond  
Temptation  
RSD  
CP Software  
Winters  
Bug-Byte  
Sinclair  
Newsoft  
Video Soft.  
Artic  
Video  
Winters

Bug-Byte  
Work Force  
Buttercraft  
Jaysoft  
Spectrasoft  
Custom  
dk'tronics  
Work Force  
Picturesque  
CP Software  
Softek  
Monitor  
S and G  
Allanson  
OCP  
OCP  
PSS  
Contrast  
Sinclair  
Work Force  
Work Force  
ELR  
dk'tronics  
Artic  
Picturesque  
Picturesque  
Nectarine  
PDQ  
CP  
Tasman  
Texgate  
Timedata  
McGraw Hill  
dk'tronics

Colditz  
Colossal Caves  
Cry Wolf!  
Demon Lord  
Detective  
Devils of Deep  
Diamond Quest  
Diamond Trail  
Dragonsbane  
Dungeon Master  
Dungeons of Doom  
Espionage Island  
Everest Ascent  
Fantasia Diamond  
Frog Face  
Golden Apple  
Gorgon  
Halls of Things  
Here comes the sun  
Hobbit  
Hole  
Horror Atoll  
Inca Curse  
Inferno  
Invincible Island  
Island  
Island  
Jericho Road  
Jungle Adventure  
Knight's Quest  
Leopard Lord  
Lords of Midnight  
Lords of Time  
Lost Over Bermuda  
Mad Martha  
Mad Martha II  
Mountains of Ket  
Murder at Manor  
Mysterious Fairground  
Odyssey of Hope  
Oracle's Cave  
Orb  
Orc Slayer  
Paradox  
Perseus and Andromeda  
Pimania  
Quest  
Quetzalcoatl  
Roundsby Incident  
Satan's Pendulum  
Sherlock  
Ship of Doom  
Solaris  
SpooF  
Superspy  
System 15000  
Temple of Vran  
Terror from The Deep  
Time Quest  
Titanic  
Transylvanian Tower  
Twin Valley Kingdom  
Urban Upstart  
Valhall  
Vampire Village  
Velnor's Lair  
Volcanic Dungeon  
War of the Worlds  
Width of the World  
Ziggurat of Dread

### **Arcade**

Ad Astra  
Adven. of a St Bernard  
Alcatraz Harry  
Android Two  
Ant Attack  
Antics  
Arena 3000  
Armageddon  
Atic Atac  
Automania

Phipps  
CP Software  
Add-one  
MCE  
Arcade  
Shepherd  
CCS  
Gilsoft  
Quicksilva  
Crystal Comp.  
Temptation  
Artic  
Sheperd  
Hewson  
Positive Image  
Artic  
Phipps  
Crystal Comp.  
Alligata  
Melbourne House  
Add-on  
Add-on  
Artic  
Shepherd  
Shepherd  
Crystal  
Virgin  
Shards  
CCS  
Phipps  
Add-on  
Beyond  
Level Nine  
Add-on  
Mikro-Gen  
Mikro-Gen  
Incentive  
Gemtime  
Buffer Micro  
Martech  
Doric  
Comp. Rentals  
Gamma Software  
Runesoft  
Channel 8  
Automata  
Hewson  
Virgin  
Add-on  
Minatron  
Melbourne House  
Artic  
Softel  
Runesoft  
Sheperd  
Craig Communications  
Incentive  
Add-on  
Mikro-Gen  
R&R  
Shepherd  
Bog-Byte  
Shepherd  
Legend  
Terminal  
Quicksilva  
Mastervision  
CRL  
Mosaic  
Add-on

Gargoyle Games  
Mastertronic  
Mastertronic  
Vortex  
Quicksilva  
Bug-Byte  
Microdeal  
Silversoft  
Ultimate  
Micro-Gen

## **SPECTRUM 48K**

### **Adventure**

Abyss  
Ace in the Hole  
Adventure 1  
Adventure Island  
Alchemist  
Arcane Quest  
Atlas Assignment  
Black Crystal  
Black Dwarf's Lair  
Black Planet  
Buffer Adventure  
Byte  
Castle  
Castle Blackstar  
Circus  
Classic Adventure

CCS  
Add-on  
Abersoft  
Contrast  
Beau Jolly  
Add-on  
Virgin  
Mastervision  
New Soft  
Phipps  
Buffer Micro  
CCS  
Bug-Byte  
SCR  
Channel 8  
Melbourne House



Avalon  
 Base Invaders  
 Bear Bovver  
 Bewarehouse  
 Birds and Bees  
 Blade Alley  
 Blue Thunder  
 Brain Damage  
 Bubble Buster  
 Bubble Trouble  
 Bugaboo  
 Butterfly  
 Caesar the Cat  
 Carnival  
 Carpet Capers  
 Cavelon  
 Centipoid Plus 3  
 Chequered Flag  
 Chuckie Egg  
 Chuckman  
 Close-In  
 Codename Mat  
 Corridors of Genon  
 Cruise Attack  
 Crusoe  
 Cyber Zone  
 Daley Thompson's  
 Decathlon  
 Death Chess 5000  
 Defenda  
 Deffendar  
 Defusion  
 Defusion/Worms  
 Demon  
 Demon Chase  
 Devil Rides In  
 Dimension Destructors  
 Dinky Digger  
 Dodge City  
 Dr Frankly and the Monster  
 Dragonfire  
 Driller Tanks  
 Elektro Storm  
 Energy 30,000  
 Eric and the Floaters  
 Eskimo Eddie  
 Frank N Stein  
 Fred  
 Freez Beez  
 Froot Loop  
 Galaxy Attack  
 Glug Glug  
 H. Dumpty and the F. Wuzzies  
 Harry Goes Home  
 Hickstead  
 High Noon  
 House of Living Dead  
 Hunchback  
 Invasion Body Snatch.  
 Jack and the Beanstalk  
 Jackpot  
 Jet Set Willy  
 Killer Knight  
 Knight Rider  
 Kosmic Kanga  
 Krakatoa  
 Krazy Kong  
 Laser Zone  
 Laserwarp  
 Last Sunset Lattica  
 Lazatron  
 Les Flics  
 Loony Zoo  
 Lunar Jetman  
 Manic Miner  
 Matrix  
 Maze Death Race  
 Maziacs  
 Metagalactic Llamas  
 Mission Impossible  
 Mission Omega  
 Monkey Biznes

Hewson Consultants  
 Work Force  
 Artic  
 Positive Image  
 Bug-Byte  
 PSS  
 Foundry Systems  
 Silversoft  
 Sinclair  
 Arcade  
 Quicksilva  
 Pulsonic  
 Mirrorsoft  
 Eclipse  
 Termial  
 Ocean  
 Orwin  
 Sinclair  
 A & F  
 CCI/Add-on  
 Pulsonic  
 Micromega  
 New Generation  
 Mikro-Gen  
 Automata  
 Crystal  
  
 Ocean  
 Artic  
 Interstella  
 Mikro-Gen  
 Incentive  
 K-Tel  
 Microcosm  
 Mansfield  
 Mastertronic  
 Artic  
 Postern  
 Phoenix  
 Virgin  
 Cheetahsoft  
 Sinclair  
 PSS  
 Elm  
 Sinclair  
 Ocean  
 PSS  
 Quicksilva  
 Silversoft  
 NTD Software  
 Sunshine  
 CRL  
 Artic  
 Pulsonic  
 CCS  
 Work Force  
 Phipps  
 Ocean  
 Crystal  
 Thor  
 Comp. Rentals  
 Software Projects  
 Phipps  
 Hewson  
 Micromania  
 Abbex  
 PSS  
 Quicksilva  
 Mikro-Gen  
 Arcade  
 Contrast  
 PSS  
 Phipps  
 Ultimate  
 Bug-Byte  
 Salamander  
 PSS  
 dk'tronics  
 Salamander  
 Silversoft  
 Pulsonic  
 Artic

Moon Alert  
 Moons of Tantalus  
 Mr Wimpey  
 Mummy Mummy  
 Munnery's Mergatroids  
 1994  
 Olympimania  
 Orion  
 Pat the Postman  
 Pedro  
 Penetrator  
 Pi-Balled  
 Pi-Eyed  
 Pingo  
 Psi-Spy  
 Pssst  
 Psytron  
 Pyramid  
 Raider Cursed Mine  
 Rapsallion  
 Reactor  
 Rescue  
 Rescue  
 Revenge of the Killer  
 Tomatoes  
 Rider  
 River Rescue  
 Robot Riot  
 Rommels Revenge  
 Sabre Wulf  
 Scuba Dive  
 Security Shelter  
 Skull  
 Snowball  
 Sorcery  
 Space Station Zebra  
 Spectron  
 Spellbound  
 Splat  
 Stop the Express  
 Strangeloop  
 Submarine Strike  
 Tank Trax  
 Terrahawks  
 The Guardian  
 The Pyramid  
 The Snowman  
 3D Bat Attack  
 3D Lunattack  
 3D Seiddab Attack  
 3D Star Wars  
 3D Tunnel  
 Time Gate  
 Timebomb  
 Tobor  
 Tornado Low Level  
 Tranz Am  
 Trashman  
 Traxx  
 Tribble Trouble  
 Trom  
 Tutankhamun  
 Two-Gun Turtle  
 Warlock of firetop Mountain  
 Wheelie  
 Worm Attack  
 Worse Things Happen ar Sea  
 Wrath of Magra  
 Xadom  
 Zig-Zag  
 Zipper Flipper

## **Business**

Account Management  
 System  
 Accounts (Limited Company)  
 Accounts (Sole Trader)  
 Address File  
 Address Manager  
 Bank Account System  
 Bank Verifier  
 Business Bank Account

Ocean  
 Cornhill  
 Ocean  
 Lothlorien  
 Abacus  
 Visions  
 Automata  
 Software Projects  
 Mikro-Gen  
 Beau Jolly  
 Melbourne House  
 Automata  
 Automata  
 Profisoft  
 Postern  
 Ultimate  
 Beyond  
 Fantasy  
 Arcade  
 Bug-Byte  
 Gemini  
 Comp. Rentals  
 Ocean  
  
 Visions  
 Virgin  
 Creative Sparks  
 Silversoft  
 Crystal  
 Ultimate  
 Durrell  
 Add-on  
 Games Machine  
 Level 9  
 Virgin  
 Beyond  
 Virgin  
 Beyond  
 Incentive  
 Sinclair  
 Virgin  
 Pulsonic  
 Mastertronic  
 CRL  
 PSS  
 Fantasy  
 Quicksilva  
 Cheetahsoft  
 Hewson  
 Hewson  
 Add-on  
 New Generation  
 Quicksilva  
 CDS  
 Add-on  
 Vortex  
 Ultimate  
 New Generation  
 Quicksilva  
 Software Projects  
 dk'tronics  
 Micromania  
 Lothlorien  
 Penguin  
 Microsphere  
 Pulsonic  
 Silversoft  
 Mastervision  
 Quicksilva  
 dk'tronics  
 Sinclair

Fulwood  
 Hestacrest  
 Hestacrest  
 SD Micro  
 OCP  
 K Gouldstone  
 SD Micro  
 Transform



Cash Controller  
 Collector's Pack  
 Critical Path Analysis  
 Database  
 DIY Book-keeping  
 Heathplanner  
 Home Budget  
 Investment, Insurance,  
 Information  
 Invoicing/Accounting  
 Masterfile  
 Micropen  
 Multi-File  
 Omnicalc  
 Payroll  
 Payroll  
 Payroll  
 Personal Banking System  
 Personal Financ.  
 Management Syst.  
 Sales Day Book  
 Sales Ledger  
 Small Business Accounts  
 Spectext  
 Spreadsheet  
 Stock Control  
 Stock Control  
 Stock Control  
 Tasword  
 Tasword II  
 Utility File  
 Word Processor  
 Word Processor

## Education

ABC Liftoff  
 Angle  
 Angle Turner  
 Astro Maths  
 Blockbuster  
 Castle  
 Castle of Dreams  
 Castle Spellerous  
 Chess Tutor 1  
 Cortes  
 Countabout  
 Dyslexia Beater  
 Eiffel Tower  
 Electronic Learner's Guide  
 No. 1  
 French is Fun  
 French Mistress  
 French Voc Test  
 German is Fun  
 German Master  
 Guitar Tutor 1  
 Guitar Tutor 2  
 Handwriting  
 Hotline  
 Humpty Dumpty  
 Inkosi  
 Jungle Jumble  
 Jungle Maths  
 Learn to Read 1-5  
 Letters and Numbers  
 Linkword  
 Look Sharp  
 Magnets  
 Make-a-Chip  
 Mansfield Park  
 Mathskills II  
 MDA-PCSS  
 Model Maths  
 Mr T's Measuring Games  
 Mr. Men  
 Musicmaster  
 Nineteenth C. England  
 O Level Chemistry  
 O Level Physics  
 Party Time  
 Pathfinder  
 Pirate

Shepherd  
 Sinclair  
 Hilderbay  
 Microl  
 RAMTOP  
 Heath Computing  
 Kuma Computers

Inform  
 Transform  
 Campbell  
 Contrast  
 ISP  
 Microsphere  
 Hilderbay  
 Transform  
 V&H Computing  
 Hilton

Fulwood  
 Transform  
 Hestacrest  
 Sinclair  
 McGraw Hill  
 Microl  
 Hilderbay  
 Kemp  
 Transform  
 Tasman  
 Tasman  
 SD Micro  
 Microl  
 Quicksilva

Longman  
 Chalksoft  
 Arnold Wheaton  
 Scisoft  
 Compusound  
 L'Ensouleiado  
 Widgit  
 Sinclair  
 Sinclair  
 L'Ensouleiado  
 Longman  
 Dunitz  
 Chalksoft

ETST  
 CDS  
 Kosmos  
 Tutorial  
 CDS  
 Kosmos  
 Harlequin  
 Harlequin  
 Chalksoft  
 Chalksoft  
 Widgit  
 Chalksoft  
 Clever Cloggs  
 Scisoft  
 Sinclair  
 Jimjams  
 Silversoft  
 Mirrorsoft  
 Sinclair  
 Sinclair  
 Sussex  
 Griffin  
 MDA Assoc.  
 Jive  
 Ebury  
 Mirror  
 Sinclair  
 Sussex  
 Calpac  
 Think Tank  
 C. Tutor  
 Widgit  
 Chalksoft

Quick Thinking  
 Sequences  
 Spanish Gold  
 Speak and Spell  
 Speech Marks  
 Spelling Bee  
 Star Reader  
 Startrucker  
 Teacher Data  
 Tense French  
 Time Traveller  
 Tuner  
 Whizz Kid  
 Wizard Box  
 Words and Pictures  
 Zoo

## Language

Forth  
 Forth  
 48/80 Forth  
 Logo  
 Micro Prolog  
 Pascal Compiler  
 Snail Logo  
 Spec. Forth  
 Spec. Forth  
 ZX Forth

## Practical

Astronomer  
 Beamscan  
 Computer Cookbook  
 Cricket Averages  
 Diet  
 Diet Master  
 Dietician  
 Engine Diagnostic  
 First Aid  
 Football Pools  
 How Long have you got?  
 I Ching  
 I Ching  
 Personal Reminder  
 Spectadraw 2  
 Star Gazer  
 The Complete Guide to  
 Medicine  
 Vega-Table  
 World Info

## Puzzle

Arcturus  
 Computaword  
 Flix  
 Hanoi King  
 Jumbly  
 Mazecube  
 Stuart Henry's Pop Quiz  
 3D Strategy

## Simulation

Ashes  
 Cricket Captain % Allanson  
 Fighter Pilot  
 Flight Simulation  
 Full Throttle  
 Golf  
 Howzat  
 Inkos  
 Match Point  
 New Birkdale  
 Olympics  
 Royal Birkdale  
 Strike Attack  
 Super Soccer  
 Test Match  
 The Forest  
 The Forest  
 Troon  
 United  
 World Cup Football

Mirrorsoft  
 Chalksoft  
 Chalksoft  
 S and G  
 Sinclair  
 Image Systems  
 Scisoft  
 Widget  
 B Farris  
 Sulis  
 Willey  
 Soft Cottage  
 Comp. Tutor  
 Scisoft  
 Chalksoft  
 L'Ensouleiado

Melbourne House  
 Sinclair  
 E London Robotics  
 Sinclair  
 Sinclair  
 Hi-Soft  
 CP  
 Abersoft  
 CP  
 Artic

CP Software  
 Beamscan  
 Bug Byte  
 Spartan CC  
 dk'tronics  
 Diet Master  
 Keysoft  
 Spectrasoft  
 Eastmead  
 Hartland  
 Eastmead  
 Salamander  
 Sirius  
 SD Micro  
 McAlley  
 CRL  
 Eastmead  
 Vega  
 Wimsoft

Visions  
 Work Force  
 Softricks  
 Contrast  
 dk'tronics  
 PAL  
 Bellflower  
 Quicksilva

Pulsonic

Digital Integration  
 Sinclair  
 Micromega  
 dk'tronics  
 Wyvern  
 Chalksoft  
 Sinclair  
 Hornby  
 CRL  
 Ocean  
 Micromart  
 Winters  
 Comp. Rentals  
 Phipps  
 Phipps  
 Hornby  
 CCS  
 Artic



## Strategy

Airline  
Angler  
Apocalypse  
Battle 1917  
Battle of Britain  
Brewery  
British Lowland  
Caribbean Trader  
Conflict  
Conquest  
Dix Mille  
Fall of Rome  
Football Manager  
Galaxy Conflict  
Galaxy Conflict  
Gangsters  
Gatecrasher  
General Election  
Golf  
Great Britain Ltd  
Hunter Killer  
It's Only Rock 'n' Roll  
Johnny Reb  
King Arthur  
Millionaire  
Mugsy  
New Venture  
1984  
Oligopoly  
Plunder  
Red Weed  
Reichswald  
Scatterbrain  
Sheepwalk  
Special Operations  
Spectrealm  
Star Trader  
Stonkers  
Super-League  
Tradewind  
War 70  
Warlord  
Whodunnit  
Wilfred the Hairy

## Traditional

Arcturus  
Backgammon  
Brag  
Bridge Master  
Bridge Player  
Bullseye  
Derby Day  
Do Not Pass Go  
Double Dealer  
Draughts  
Evolution  
Go to Jail  
Grid'run/Pontoon  
Mind Games  
Original Superchess  
Pontoon  
Ramopoly  
Roulette  
Scrabble  
Snooker  
Super Bridge  
Superchess II  
Superchess III  
The Turk  
Voice Chess  
Yahtzi  
Yatzee  
ZX Draughts  
ZX Reversi  
ZX-Chess II

## Utility

Allsort S-1  
Assembler  
Beyond Basic

CCS  
Virgin  
Red Shift  
CCS  
Microgame  
CCS  
CCS  
E. Midland  
Martech  
Cheetahsoft  
CCS  
ASP  
Addictive Games  
Martech  
Martech  
CCS  
Quicksilva  
Bug-Byte  
Virgin  
Hessel  
Protek  
K-Tel  
Lothlorien  
E. Midland  
Incentive  
Melbourne House  
Falcon  
Incentive  
CCS  
CCS  
Lothlorien  
MW Gamesworld  
Manor  
Virgin  
Lothlorien  
Runesoft  
Bug-Byte  
Beau Jolly  
Cross  
WDS  
CCS  
Lothlorien  
CCS  
Microbyte

Visions  
CP Software  
T Lebon  
Serim  
CP Software  
Mastertronic  
CRL  
Work Force  
MFM Software  
CP Software  
Microsphere  
Automata  
Arcade  
Oasis  
CP Software  
Contrast  
J Fletcher  
Dymond  
Sinclair  
Visions  
Buffer Micro  
CP Software  
CP Software  
OCP  
Artic  
Work Force  
CP Software  
CP Software  
CP Software  
Artic

A Firminger  
Artic  
Sinclair

Beyond Basic  
Building Price  
Cartoon Animation  
Character Generator  
Compiler  
Composer  
DLAN  
FP Compiler  
Games Designer  
HURG  
Keyword Extension  
Linked Software:  
Information Handling  
List File  
Make Music  
Melbourne Draw  
Monitor/Diss.  
Music Maker  
Paintbox  
Print Utilities  
Quill  
Screen Machine  
Softalk 1-2  
Spec. Assembler  
Spec. Compiler  
Spectre Mac-Mon  
Spectrosim  
Spectrum Extended Basic  
Spectrum Monitor  
Spectrum Sprites  
Spectrum Super Toolkit  
Supercode II  
The Complete Machine Code  
Tutor  
Trans Express  
Vu3D  
White Lightning  
Zeus Assembler

Sinclair  
J Redman  
Fowler  
ISP  
Softek  
Contrast  
Campbell  
Softek  
Quicksilva  
Melbourne House  
Timedata

McGraw Hill  
SD Micro  
Buffer Micro  
Melbourne House  
Sinclair  
Bellflower  
Print & Plotter  
Sinclair  
Gilsoft  
ISP  
CP Software  
Artic  
Softek  
Oasis  
Shiva  
CP Software  
Picturesque  
ISP  
Nectarine  
CP Software

New Generation  
Romantic Robot  
Sinclair  
Oasis  
Sinclair





# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Cerco Cartridge per Vic 20 "The Count" con relative istruzioni in inglese in buono stato. La cambio con Cartridge super slot (nuovissima) + cassetta giochi vari.

Per trattative telefonare o scrivere a:

Turra Roberto - Via Trieste, 4 - Cologne (BS) - Tel. 030/715082

● Vendo Consolle intellivision + 14 cassette-giochi a L. 500.000

Color computer LASER 200; 9 colori, 16K espandibile fino a 64K, sonoro + 1 cassetta dimostrazioni e manuale d'uso a L. 100.000  
Telefonate dalle 14 alle 16,30 a:

Vincenzo Roscigno - Via Roma, 52 - Battipaglia (SA)  
Tel. 0828/21567

● Cerco simulatore di volo per CBM 64 in cassetta e offro 2 cassette per 64 Sea-Wolf/Clowns a 30.000 lire cad. o le scambio con il simulatore.

Scrivete a:

Walter Clementi - V.le Venezia, 8/10 - Motta Di Livenza (TV)

● Vendo programmi come: Larry Bird e Julius Erving, no one on one, Falcon Patrol 2° e moltissimi altri a L. 5.000 cad.

30 programmi: L. 60.000  
Chiunque sia interessato telefoni o scriva a:

Luciano Pacinin - Via Castello, 2084 - Venezia - Tel. 041/700486

● Scambio amichevolmente programmi vari per CBM 64

Per informazioni telefonare a:

Cognini Cristian - Via Petrarca, 68 - Ancona - Tel. 071/895244

● Cerco espansione per

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.

Vic 20 a 16K RAM. Gli interessati telefonino prima o dopo i pasti. (Possibilmente L. 50.000).

Poggiana Mauro - Via Q. Cremona, 62 - Rosà (VI) - Tel. 0424/85220

● Vendo ZX Spectrum 48 KRAM 1 anno di vita + 65 programmi + 2 libri + vari listati a L. 400.000.

Telefonare ore pomeridiane a:

Francesco Boschetto - Via del Caravaggio, 3 - Milano - Tel. 02/4696820

● Vendo Vic 20 solo consolle + molti libri, listati, cassette ed istruzioni in italiano a L. 200.000 trattabili. Scrivetemi o telefonatemi.

Alessandro Aricó - Via Monte Senario, 65 - Roma - Tel. 06/8172753

● Vendo 50 giochi per Vic 20 inespanso a L. 1000 cad. + spesa cassetta, richiedere lista inviando francobollo per la risposta.

Compro qualsiasi utility e cerco espansione 16-32 KRAM solo se vero affare, assicuro e richiedo massima serietà. Scrivere a:

Andrea Benes - Via Papa Giovanni XXIII 10 - Staranzano (GO) - Tel. 0481/40542

● Vendo giochi per Commodore 64 con programma caricamento veloce (già su cassette) da scegliere fra i seguenti: Pole Position - Football - Donkey-Kong, ecc. a L. 1000 ca. vari numeri special Program L. 5000.

Per maggiori informazioni scrivere o telefonare a Marco Fiore - P.zza V. Veneto 1/5 - Varazze Su 17019 - Tel. 019-95603 (ore pasti)

● Cerco cassetta magnetica con totocalcio, in più giochi interessanti: "Pacman, Donkey-Kong, ecc. per Vic 20. Scrivere o telefonare a:

Dario Lessa - Viale Lombardia, 4 - Monza (MI) - Tel. 039/364792

● Attenzione: avete una cartuccia doppia o che non vi interessa più per Vic 20? Avete l'espansione selezionabile e non vi interessa la 3K singola? Inviatemi la o telefonatemi, vi manderò in cambio una cassetta con 30 giochi favolosi a vs. scelta.

Paolo Beltramini - Via D'Enricis, 38 - Novara 28100 - Tel. 0321/457441

● Vendo cassette con programmi duplica da Cartridge - Occorre espansione modificata. Telefonare o scrivere per accordi a:

Gianni Gaudino - Via Gra-



glia, 18 - Torino 10136 - Tel. 011/352830

● Vendo per C=64 molti giochi tra i quali: Pole Position, One on One, International soccer, Pipe Line, Manic Mainer, Donkey-Kong a prezzi bassi trattabili; richiedere la lista telefonando o scrivendo a: Giorgio Pacelli - Via San Vittore, 26 - Villa Cortese (MI) - Tel. 430134

● Vendo moltissimi programmi per i computer Sinclair ZX Spectrum 16/48K tra i quali le ultimissime, eccezionali novità della ultimate.

Non perdetevi una simile occasione! Scrivete o telefonate a:

Stradiotto Luca - Via Mercante, 3 - Verona 37137 - Tel. 045/953949

● Cerco utenti comode per adesione al "CBM CLUB" dove avverranno scambi di software etc. a ogni iscritto quattro giochi in omaggio.

Per ulteriori informazioni scrivete a: Lorenzo Lasagna - Via Corini, 9 - Parma - Tel. 0521/73995

● Vendo 6 cassette a nastro tra cui Donkey-Kong, Pac-man, test intelligenza e formula uno, tutto a L. 26.000. Sono 22 giochi per il Vic 20

Telefonare o scrivere a: Paolo Nocci - Via A. Volta 41 Poggibonsi (SI) - Telefono 939148

● Cerco "disperatamente" programma duplicatore giochi per ZX-Spectrum. Qualsiasi prezzo (non esa-

gerato!).

Attendo risposte in breve tempo.

Marco Calderini - Via Cimabue 7/A - Torino - Tel. 011/303672

● Vendo 6 cartucce per Vic 20 (Mole Attack, Star Post, Omega Race, Super slot, Garden Wars, Radar Ratrice) per complessive L. 90.000

Telefonare o scrivere a: Scatolon Luca - Via E. Fermi, 13 - Mozzecane (Verona) - Tel. 045/7930652

● Compro per Vic 20 espansione 3-8-16.

Cambio eventualmente con console Atari + 3 cassette

Telefonare al 039/2591824 e chiedere di Lorenzo Benaglia - Via Bellazzi, 6 - Milano

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano**

(cancellare i settori che non interessano)

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....



- Vendo videoplay Atari con 10 cartucce, 4 Paddle e 2 Joysticks a L. 370.000. Telefonare ore 14-17/21-22 allo 06/6244319 e chiedere di Luciano Minghetti - Via Magarotto 10 - Roma
- Vendo software/utility per CBM 64 ogni gioco su nastro a L. 5000, su disco da L. 15.000 a L. 25.000, vasto catalogo (giochi americani) originali. Per informazioni telefonare allo 06/4956604 e chiedere di Walter - Via dei Mille, 26 - Roma
- Vendo Vic 20 in ottimo stato + Cartridge (Raid on Fort Knox) + 20 giochi su cassetta (anche utility) a sole L. 200.000 trattabili. Telefonare ore pasti al numero 011/9711630  
Francesco Versace - Via G. Leopardi, 6 - Carmagnola (TO)
- Vendo programmi per Vic 20 a L. 2300 trattabili.

Vendo anche giochi in blocchi di 3 per cassetta a L. 4000  
Richiedere lista scrivendo o telefonando dalle 20,00 in poi a:  
Masotti Oliver - Via Marconi 176 - Casalecchio di Reno (BO) - 051/576065

- Vendo-Cerco qualsiasi tipo di video gioco su cassetta in linguaggio macchina per il fantastico CMB 64  
Scrivete o telefonate a:  
Daniele Caridi - V.le Rimembranze, 13 - Pellaro (RC) - Tel. 0965/358332
- Vendo cassetta con giochi per CBM 64 tra cui: il Gobbo, Calcio, Idolo d'oro, A + Bert ecc. la cassetta contiene 20 giochi e la vendo al prezzo eccezionale di L. 30.000  
Scrivete a questo indirizzo:  
Carlo Cinquepalmi - Via Dei Pescatori, 15/C - Torre a Mare (BA)
- Vendo Robert per Vic 20

a sole L. 15.000.  
Occorre l'espansione da 16K.  
Voglio precisare: non è stato mai usato!  
Affrettatevi a telefonare dalle 19,00 alle 20,00 allo 039/792352 e chiedete di Massimiliano Perego - Via De Nicola - Muggiò 20053 (MI)

- Vendo Vic 20 + espansione da 8K + 2 cartucce e 30 giochi su cassetta tutto a L. 200.000; regalo all'acquirente un libro: "Alla scoperta del Vic 20"  
Scrivere a:  
Dutto Marco - Via Longagnini, 2 - Cadibona (SV)
- Cerco programmi più appassionanti e giochi molto più impegnativi, ma sempre in REM-BASE  
Per maggiori informazioni telefonare allo 0932/985561 e chiedere di David - Via Carlo Pisacane 20 - Vittorio Veneto (TV)

# AI LETTORI

Questo di Program e Specialprogram è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco o dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

**la redazione**



# LE DIECI REGOLE D'ORO DEL PROGRAMMATTORE DI SPECIAL PROGRAM

**1**

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

**2**

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

**3**

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

**4**

Specifica subito per quale computer ha lavorato

**5**

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

**6**

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

**7**

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

**8**

Evita programmi troppo lunghi da digitare

**9**

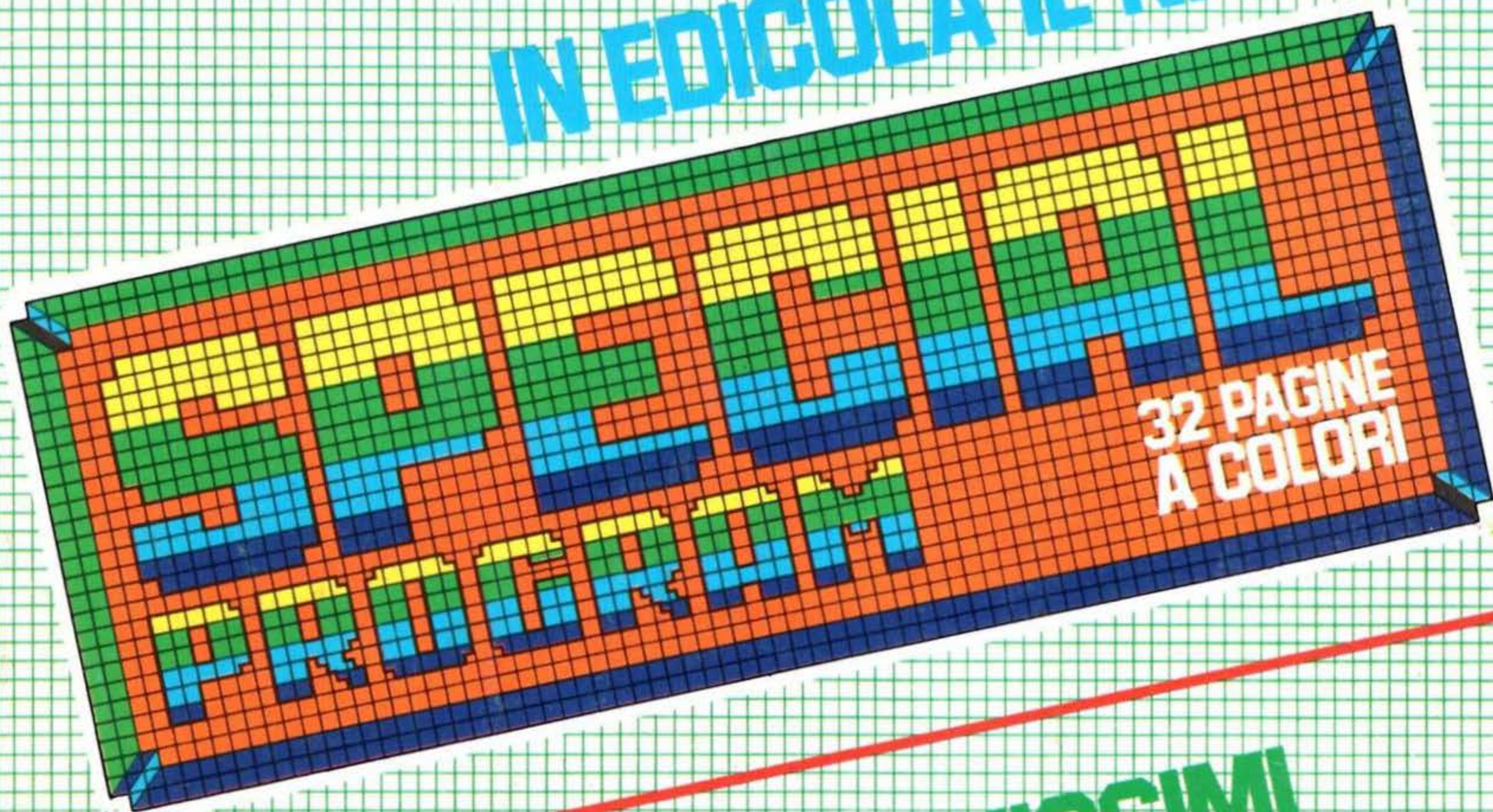
Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

**10**

Invia soltanto materiale originale



TRA UN MESE  
IN EDICOLA IL N. 9 DI



32 PAGINE  
A COLORI

CON ALTRI 10 NUOVISSIMI  
VIDEOGIOCHI CHE GIRANO  
SUL COMMODORE CBM 64  
E SULLO SPECTRUM 48K

ASSOLUTAMENTE  
DA NON PERDERE!!